# DESIGN PATTERNS

## Padrões de Criação

BUILDER ->  Este padrão tem a intenção de separar a construção de um objeto complexo de sua representação de modo que o mesmo processo de construção possa criar diferentes representações. O padrão pode ser aplicado quando o algoritmo para a construção de um objeto deve ser independente das partes que o compõem e de como elas são montadas. O processo de construção deve permitir diferentes representações para o objeto que é construído.







